**附件1：2014年四川省大学生计算机作品赛比赛规程方案**

1. **宗旨：**加强我省计算机教育的交流、促进计算机专业教育质量的提高。

**二、参赛作品的条件**

1、计算机有关专业本科、专科学生完成的作品。

2、作品应该能够展示。

3、每个作品有文字描述的说明书或设计报告或论文等材料。

4、每个作品可以多名学生共同完成(必须列出具体分工),但参加比赛人员不得超过2位。

5、每个参加比赛的作品应提交：

①作品简介一页(格式要求23CM×19CM、字型小4号)连电子文档(中文或英文形式)。作品简介应设计成喷绘海报（尺寸大小应根据附件提供的模板设计），比赛报到时到组委会指定的地方布展。同时递交作品的时候，应将作品简介的电子版本（jpg图片）交给组委会。

②参赛作品说明书（纸质版文字材料一份）及产品软件电子版(光碟)。纸质版文字材料介绍请用A4规格纸打印并装订成册,封面标题为：参赛作品说明书,并列明参赛作品名称、学校、学院(系)、专业班级、学生姓名、指导教师、完成时间。(封面参考**附件2**)

③可展示的作品软件(电子版)或实物。(软件应有安装说明书)。

④介绍性的演示软件。演示软件交电子版及安装说明书,演示软件运行时间为8分钟内,演示软件通过文字、图表或语音等表示,启动后能自动运行,不必再由作者本人介绍说明。

6、提交作品同时请提交一份作者（含指导教师）为该作品原创人的承诺书并由作者所在单位领导（学校或院系）签字并加盖公章确认（**附件3**）。

**三、作品评价指标**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **评价内容** | **分值** | **评价标准** |
| 1、选题 | 10 | 来源、背景、意义 |
| 2、科学性 | 15 | 理论深度或技术含量 |
| 3、创新性 | 20 | 理论创新或技术创新或应用创新 |
| 4、开发难/易程度 | 15 | 作品开发难/易程度  |
| 5、实用价值及展示效果 | 20 | 作品实用价值  |
| 6、文字描述质量及演示答辩效果 | 20 | 文字描述的质量及演示答辩效果  |